

**ZARZĄDZENIE NR 0050.92.2016**  
**BURMISTRZA MIASTA I GMINY GRYFINO**  
**z dnia 21 lipca 2016 r.**

w sprawie zmiany budżetu gminy na 2016 rok.

Na podstawie art. 249 i art. 257 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2013r. poz. 885, poz. 938, poz. 1646, z 2014r. poz. 379, poz. 911, poz. 1146, poz. 1626, poz. 1877 z 2015r., poz. 238, poz. 532, poz. 1045, poz. 1117, poz. 1130, poz. 1189, poz. 1190, poz. 1269, poz. 1358, poz. 1513, poz. 1830, poz. 1854, poz. 1890, poz. 2150 i z 2016r. poz. 195) oraz §13 pkt 1 Uchwały Nr XVII/141/15 Rady Miejskiej w Gryfinie z dnia 17 grudnia 2015 r. w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Gryfino na rok 2016, zarządzam, co następuje:

§ 1. Zmniejsza się wydatki gminy z tytułu realizacji zadań własnych o kwotę **2.000 zł**

Dział	Rozdział	Paragraf	Wyszczególnienie	Kwota
<b>Urząd Miasta i Gminy w Gryfinie</b>				<b>2.000</b>
<b>921</b>			<b>Kultura i ochrona dziedzictwa narodowego</b>	<b>2.000</b>
	92195		<i>Pozostała działalność</i>	2.000
		4210	Zakup materiałów i wyposażenia	1.000
		4170	Wynagrodzenia bezosobowe	1.000
		<b>OGÓŁEM</b>		<b>2.000</b>

§2. Zwiększa się wydatki gminy z tytułu realizacji zadań własnych o kwotę **2.000 zł**

Dział	Rozdział	Paragraf	Wyszczególnienie	Kwota
<b>Urząd Miasta i Gminy w Gryfinie</b>				<b>2.000</b>
<b>921</b>			<b>Kultura i ochrona dziedzictwa narodowego</b>	<b>2.000</b>
	92195		<i>Pozostała działalność</i>	2.000
		4300	Zakup usług pozostałych	2.000
		<b>OGÓŁEM</b>		<b>2.000</b>

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Miasta i Gminy.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta i Gminy Gryfino

Mieczysław Sawaryn

# UZASADNIENIE

Dział 921

2.000 zł - zmian w planie wydatków dokonuje się zgodnie z wnioskiem Wydziału Edukacji i Spraw Społecznych z przeznaczeniem na realizację przedsięwzięć w ramach funduszu sołectkiego. Zadanie związane jest z organizacją cyklicznych spotkań dla mieszkańców sołectwa Steklno: organizacja festynu rodzinnego.

Sporządziła:  
A.Makowska-Wilk